

Wie verknüpfe ich einen Flash Button mit einem Link (GET URL)

Nach dem erstellen eines Flashbuttons im Hauptfilm den Button markieren und mit Ctrl+I die Instanzen anzeigen. Im darauf erscheinenden Fenster auf das Register "ACTION" klicken.

Auf das + Zeichen klicken und GET URL auswählen.

Im rechten Teil des Fenster kann man nun das Weiterleitungsziel definieren.

Zum Beispiel als Link : <http://www.flash-4you.com>
oder als Verknüpfung zum Mailprogramm: <mailto:webmaster@flash-4you.com>

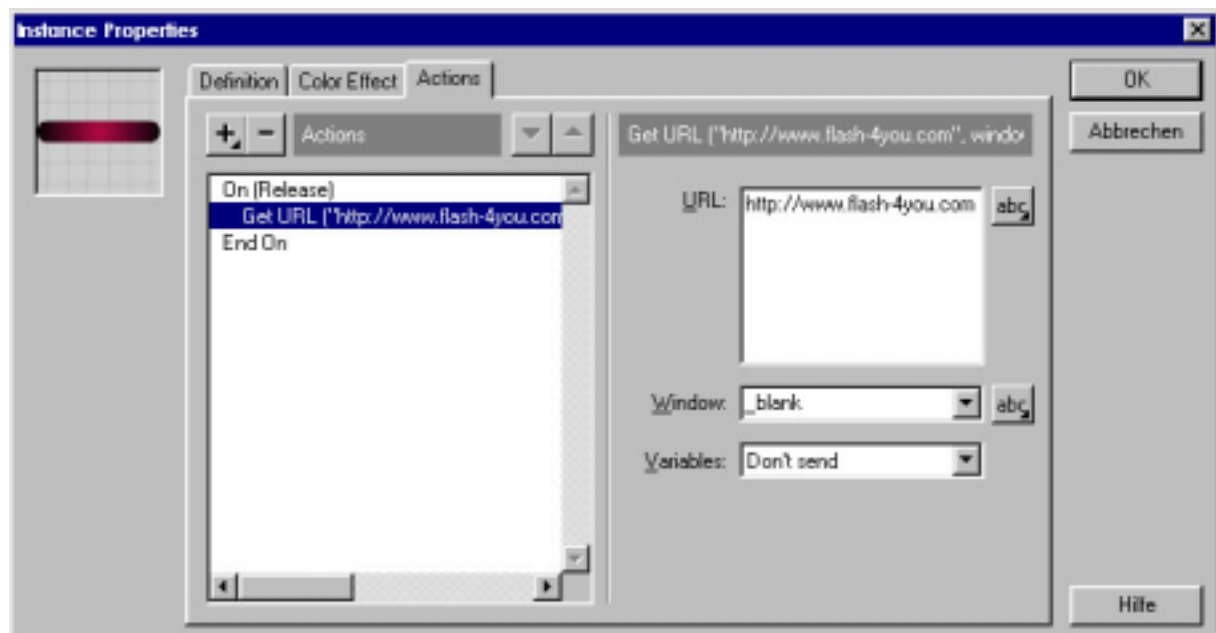
Eine weitere Einstellmöglichkeit besteht darin, dass man Angibt wie sich der Link verhalten soll.

Window: _blank (öffnet ein neues leeres Browserfenster)

Window: _self = (öffnet den Link im gleichen Fenster)

Window: _top oder _parent

Wenn der Link in einem Frame geöffnet werden soll, muss bei Window: _dein Framenamen stehen. Das sit vor allem bei Navigations Menus mit Frames wichtig.



Probleme beim erstellen eines Flashbuttons? Kein Problem in einem der nächsten Tutorial gehen wir ausführlich darauf ein.

Das ganze sieht dann so aus:

Link zu einer neuen Seite

Link zu einer Mailadresse

Fragen zum Tutorial?

[mailto: info@flash-4you.com](mailto:info@flash-4you.com)

© Wenger Webdesign - <http://www.flash-4you.com>